

RotuaariRalli – ActionTrack-peliohje



ActionTrack on GPS-pohjainen sovellus, jonka avulla joukkueenne saa näkyviin RotuaariRallin rastikartan. Kilpailu on kaupunkiseikkailu, jonka tarkoituksena on annetussa ajassa kerätä kaupunkialueella sijaitsevilta rasteilta mahdollisimman paljon pisteitä.

Kilpailussa on kaksi sarjaa: Jokamiesluokka ja Mestariluokka. Peliin liittymiseen sisältävä info lähetetään joukkueiden ilmoittaneille **yhteyshenkilöille keskiviikkona 20.5. ja pelin käynnistämiseen tarvittava käynnistyskoodi perjantaina 22.5. ennen klo 12.00.**

VAIN YKSI HENKIÖ joukkueesta lataa pelin älypuhelimelleen (Android ja iPhone).

HUOM! Actiontrack-sovellukseen on tullut paljon päivityksiä viimeisen vuoden aikana, joten mikäli pelin lataavalla henkilöllä on jo sovellus puhelimessaan, tulee se päivittää ennen pelin käynnistämistä.

Huomioikaa, että ActionTrackin käyttö kuluttaa melko paljon akkua. Se käyttää GPS-paikannusta ja lataa tietoja pelistä. **Lataathan pelipuhelimen akun täyteen** ennen pelin aloitusta ja suositeltavaa on ottaa mukaan myös **varavirtalähde. HUOM! Joukkue käyttää yhtä laitetta koko pelin ajan, peliä ei voi vaihtaa kesken kaiken toiseen laitteeseen.**

Rallirastit

RotuaariRallissa on mahdollista suorittaa yhteensä lähes 50 rastia, joista osa on toiminnallisia ja osa ns. virtuaalirasteja.

Toiminnallisen rastin nimen perässä lukee: toiminnallinen. Saat tekstin näkyviin klikkaamalla rastin kuvaketta yhden kerran.

HUOM! Aseta kohteeksi -painike – ei suositella käyttöä

Emme suosittele rastien asettamista kohteeksi, sillä muuten ette voi itse valita rastien suoritusjärjestystä. Mikäli laite jossain kohta ehdottaa rastin asettamista kohteeksi, valitkaa: PERUUTA, niin pääsette takaisin pelikartalle.

Pisteet

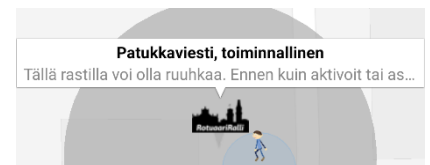
Virtuaalirastien maksimipisteet ovat 1-8 pistettä rastitehtävän mukaan ja **toiminnallisilla rasteilla** pisteet määräytyvät suorituksen mukaan pistetaulukolla 1-10.

Kilpailun kulku

Lähdöt tapahtuvat Rotuaarin aukiolta klo 16.40 alkaen, alkulämmittelyn jälkeen. Ensin matkaan lähtevät Mestariluokan joukkueet ja sen jälkeen Jokamiesluokan joukkueet.

Lähtöön joukkueet tarvitsevat lähtöjen yhteydessä Rotuaarin aukiolla kuulutettavan lähtökoodin.

Lähtökoodin antamisen jälkeen rastikartalle tulee näkyviin ns. testirasti (tähti). Tällä testataan, että käyttämänne pelipuhelin toimii ja rasti aktivoituu. Jos testirastin kanssa on ongelmia, palatkaa kisatoimistoon (telta Rotuaarin aukiolla)!



Testirastin jälkeen saatte näkyviin aluksi vain yhden rastin: Ralliselfien. Jokaisen joukkueen tulee ensin etsiä kyseinen selfierasti ja suorittaa tehtävä, vasta sen suoritettuanne saatte loput kisarastit näkyviin kartalle ja voitte suorittaa niitä haluamassanne järjestyksessä klo 20.00 asti. Peli suljetaan klo 20.00 ja kaikki rastit häviävät kartalta. Mikäli suoritus on kesken, siitä ei voi enää saada pisteitä pelin sulkemisen jälkeen.



Karttanäkymää saa vaihdettua painamalla näytön oikeasta alareunasta karttakuvaketta ns. satelliittinäkymästä piirretyksi näkymäksi.

Karttanäkymää saa lähennettyä ja loitonnettua sormilla supistamalla tai laajentamalla.



Kartalle ilmestyvät rastit (Ralliselfien suorittamisen jälkeen)

Virtuaalirastit suoritetaan seuraamalla laitteen näytölle tulevia ohjeita ja sovellus pisteyttää suorituksen sen mukaan, miten joukkue on esim. vastannut kysymyksiin, ottanut valokuvan tms. Rastitehtävä on valmis, kun olet lähettänyt vastauksesi (vihreä LÄHETÄ-painike). **Virtuaalirastit on merkitty karttaan vieressä näkyvillä kuvakkeilla.**



Uudistuksia: pelialueelta tulee löytymään uusia rastityyppejä

- Aikaan sidottu tehtävä (tiimalasi), jossa tehtävä tulee löytää vihjeen avulla mahdollisimman nopeasti, kohteessa löytyy QR-koodi jonka skannaamalla saatte tehtävän josta on mahdollista saada jopa tuplapisteet.
- Kartalle ilmestyvä uusi rasti (tähti) mahdollistaen bonuspisteitä, kun joukkue on suorittanut tehtäviä niin, että pisteitä on kerättyä 100 ja 200. Tehtävän löydät zoomaamalla pelia-alueita puhelimellasi.
- Bonus- / lisätehtävät löytyvät kahdelta eri toiminnalliselta rastilta kun saatte pisteitä 8-10p. Rastituomari ohjeistaa tehtävään.



Toiminnalliset rastit suoritetaan rastituomarin ohjeiden mukaan ja suorituksen jälkeen rastituomari syöttää pisteet kunkin joukkueen ActionTrack-sovellukseen. Toiminnalliset rastit on merkitty karttaan yhteistyökumppaneidemme logoilla sekä RotuaariRallin logoilla.



Kun lähestytte kartalla olevaa rastikuvaketta, sovellus kysyy "Haluatko aktivoida rastin?". Valitkaa kyllä ja rastitehtävä aukeaa näytölle välittömästi. Valitsemalla: PERUUTA, pääsee aina takaisin kartalle ja tehtävä ei aktivoidu. **Olkaa valmiina joukkueenne kanssa ennen rastin aktivointia, sillä suurimmassa osassa virtuaalitehtäviä on aikaraja!** Kilpailureittiä kannattaa pelin kuluessa suunnitella ja ruuhkaista rastia ei välttämättä kannata jäädä odottamaan vaan palata siihen myöhemmin.





Osa rasteista sijaitsee sisällä rakennuksissa ja se on kerrottu rastin kuvauksessa. Rastin aktivoinnin jälkeen, älkää painako JATKA-painiketta ennen kuin olette huolellisesti lukeneet rastin ohjeet / tehtävänannon!

Ohita




Ok

HUOM! Älkää koskaan painako punaista OHITA-painiketta toiminnallisen rastin kohdalla (kohdassa ojenna laitteesi rastituomarille). Tämä poistaa rastin kokonaan kartalta ja siihen ei voi enää palata eikä sitä voi enää suorittaa!


Pelin ollessa käynnissä ActionTrack näyttää:

- rastien sijainnit kartalla
- karttanäkymän satelliittikartaksi ja toisinpäin painamalla tätä nappia 
- rastiohjeet saapuessasi rastille. Kysymyksiin vastataan / tehtävä suoritetaan ja valitaan vihreä painike: LÄHETÄ (sovellus tallentaa joukkueen pisteet).
- muiden joukkueiden sijainnit, kun painat tätä nappia. Saat sijainnit myös pois painamalla nappia uudelleen 

Pelin aikana:

- voit kysyä neuvoa kisatoimistosta valitsemalla puhelimen alareunassa olevan chat-kuvakkeen ja kirjoittamalla viestin 
- joukkueen oma pistetilanne näkyy näytön ylä laidassa tähtikuvakkeen vieressä ja myös muiden joukkueiden pistetilanne on nähtävissä valitsemalla puhelimen alareunassa olevan "3 ukkeliä"-kuvakkeen 
- suoritettujen rastien määrää ei pysty seuraamaan sovelluksesta 

Ongelmatilanteet:

- mikäli pelipuhelimessa on huono GPS-paikannus rastit aktivoituvat huonosti tai ei lainkaan. Huomaatte tämän jo testirastin kohdalla. Suosittelemme kääntymään takaisin kisatoimistoon ja vaihtamaan pelipuhelinta.
- mikäli sovellus menee jostain syystä jumiin pelin aikana tai heittää ulos pelistä toimi seuraavasti: avaa applikaatio ActionTrack-kuvakkeen kautta, valitse aloitusnäytön yläreunasta KÄYNNISSÄ-välilehti ja klikkaa RotuaariRallin kuvaketta sekä oikeasta alareunasta JATKA ja olet takaisin pelissä. 

Varautukaa tapahtumapäivään liikuntaan sopivilla ja sään mukaisilla vaatteilla. Sadekelillä suosittelemme sovelluksen käyttäjän varautumaan sateenvarjolla, jotta pelilaite ei kastuisi.

Tsemppiä Ralliin ja ennen kaikkea hauskaa kisaa kaikille!

Ongelmatapauksissa ota yhteyttä tapahtuman aikana kisatoimistoon Rotuaarin aukiolla tai puhelimitse:

Johanna Liimatainen, puh. 0400 170 977

Niina Seppänen, puh. 040 580 7971